

F-Jugend „FALO“

Niveau (Empfehlung)	- Jüngerer Jahrgang oder ältere Anfänger
Modus	- FALO-Algorithmus: Spielpaarungen nach Stärke
Anzahl der Teams je Turnier	- Minimal 6, maximal 16 - Gerade Anzahl an Teams
Anzahl der Turniere	- Jeweils 5 Turniere im Herbst und im Frühjahr
Hinweise	- Spieltage der 5v5- und FALO-Staffeln können sich überschneiden
Spielfeldaufbau	- 3v3: 4 Felder mit je 24m (Länge) x 20m (Breite) - 5v5: 2 Felder mit je 40m (Länge) x 25m (Breite)
Tore	- 3v3: 2 Mini-Tore auf jeder Seite, 2m Abstand vom Eckpunkt - 5v5: Kleinfeldtore (Höhenreduzierung empfohlen)
Torschusszone	- 3v3: 8m von der Grundlinie - 5v5: Ab der Mittellinie
Rundendauer (Empfehlung)	- 3v3: 2x6 Minuten + ca. 1 Minute Pause - 5v5: 13 Minuten
Rundenanzahl	- Bis zu 5 Runden gemäß FALO-Algorithmus
Kinder je Team	- 3 Kinder (+ max. 1 Rotationsspieler) - Auch Teams mit nur 2 Kindern möglich, wenn ein Verein zu wenig Spieler hat oder nur so eine gerade Team-Anzahl möglich ist
Ballgröße	- Größe 3; 290 Gramm

Regeln 3v3

Verteilung der Teams	- Gemäß FALO-Algorithmus
Spielfeldverkleinerung	- Tritt ein Team nur mit 2 Kindern an, so wird das Spielfeld auf 2v2 umgebaut (Tore werden einfach auf einer Seite auf die ursprüngliche Torschusszone vorgerückt)
Startaufstellung	- Alle Spieler befinden sich auf der Grundlinie
An- und Abpfiff	- Erfolgt zentral für alle Felder
Start bei Anpfiff	- Ball wird bei Anpfiff von der Mittellinie ins Feld gerollt - (Zuvor hält an jedem Feld ein Betreuer den Ball hoch, um zu signalisieren, dass das Feld bereit ist)
Torschusszone	- 8m von der Grundlinie
Abstoß und Spielfortsetzung nach Torerfolg	- Von der Grundlinie - Ball wird per Dribbling, Pass, Schuss ins Spiel gebracht - Kein direkter Torerfolg möglich (ein anderer Spieler MUSS vorher den Ball berühren) - Gegner befindet sich außerhalb der Torschusszone - Keine Unterbrechung, wenn der Ausführende beginnt und der Gegner sich noch in der Torschusszone befindet
Eckball	- Von der Torschusszone - Ball wird per Dribbling, Pass, Schuss ins Spiel gebracht - Kein direkter Torerfolg möglich (ein anderer Spieler MUSS vorher den Ball berühren)
Seitenaus	- Ball wird per Dribbling, Pass, Schuss ins Spiel gebracht - Kein direkter Torerfolg möglich (ein anderer Spieler MUSS vorher den Ball berühren)
Freistoß	- Immer indirekt
3 Tore Unterschied	- Das führende Team verringert auf 2 Kinder (Unterzahl) - Bei weniger als 3 Toren Unterschied füllt das Unterzahlteam wieder auf 3 Kinder auf

Regeln 5v5 (1-4 mit Torwart)

Verteilung der Teams	- Gemäß FALO-Algorithmus
Startaufstellung	- Alle Spieler befinden sich in der eigenen Hälfte
An- und Abpfiff	- Erfolgt zentral für alle Felder
Start bei Anpfiff	- Anstoß von der Mittellinie
Abstoß	<ul style="list-style-type: none"> - Gegner befindet sich außerhalb des Strafraums - Vom Boden oder aus der Hand möglich - Ball darf nicht über die Mittellinie gespielt werden
Eckball	- Vom Eckpunkt, kann direkt verwandelt werden
Seitenaus	<ul style="list-style-type: none"> - Dribbling, Pass oder Schuss von der Stelle, wo der Ball ins Aus gegangen ist - Kein direkter Torerfolg möglich (ein anderer Spieler MUSS vorher den Ball berühren)
Freistoß	- Immer indirekt
Spielfortsetzung nach Torerfolg	- Anstoß von der Mittellinie
Höhenreduzierung (empfohlen)	<ul style="list-style-type: none"> - Fungiert als verlängerte „Latte“ - Berührt der Ball die Höhenreduzierung und geht ins Tor, wird das Tor gewertet
3 Tore Unterschied	<ul style="list-style-type: none"> - Das führende Team verringert um 1 Kind (Unterzahl) - Bei weniger als 3 Toren Unterschied füllt das Unterzahlteam wieder auf