

G-Jugend 2v2

Niveau (Empfehlung)	- Jüngerer Jahrgang oder ältere Anfänger
Modus	- Champions League (Auf- und Abstieg) - Bei nur 8 Teams oder weniger auch Turnierform „Jeder gegen jeden“ möglich
Anzahl der Teams je Turnier	- Maximal 24 (abhängig von der Größe des Platzes) - Gerade Anzahl an Teams
Anzahl der Turniere	- Jeweils 3 Turniere im Herbst und im Frühjahr
Hinweise	- Keine Überschneidung mit Spieltagen der G-Jugend 3v3
Spielfeldaufbau	- Bis zu 12 Felder mit je 16m (Länge) x 20m (Breite)
Tore	- 2 Mini-Tore auf jeder Seite, 2m Abstand vom Eckpunkt
Torschusszone	- Ab der Mittellinie
Rundendauer (Empfehlung)	- 5 Minuten
Rundenanzahl (Empfehlung)	- 7 Runden
Kinder je Team	- 2 Kinder (+ 1 bis 2 Rotationsspieler)
Ballgröße	- Größe 3; 290 Gramm

Regeln 2v2

Verteilung der Spielfelder	- Feld 1: höchste Liga, Feld 12: niedrigste Liga
Verteilung der Teams	- Jedes Team wählt ein Start-Spielfeld - Empfehlung: Spielfeld etwa nach Spielstärke wählen
Startaufstellung	- Alle Spieler befinden sich auf der Grundlinie
An- und Abpfiff	- Erfolgt zentral für alle Felder
Start bei Anpfiff	- Ball wird bei Anpfiff von der Mittellinie ins Feld gerollt - (Zuvor hält an jedem Feld ein Betreuer den Ball hoch, um zu signalisieren, dass das Feld bereit ist)
Torschusszone	- Ab der Mittellinie
Abstoß und Spielfortsetzung nach Torerfolg	- Von der Grundlinie - Ball wird per Dribbling, Pass, Schuss ins Spiel gebracht - Kein direkter Torerfolg möglich (ein anderer Spieler MUSS vorher den Ball berühren) - Gegner befindet sich außerhalb der Torschusszone - Keine Unterbrechung, wenn der Ausführende beginnt und der Gegner sich noch in der Torschusszone befindet
Eckball	- Von der Torschusszone - Ball wird per Dribbling, Pass, Schuss ins Spiel gebracht - Kein direkter Torerfolg möglich (ein anderer Spieler MUSS vorher den Ball berühren)
Seitenaus	- Ball wird per Dribbling, Pass, Schuss ins Spiel gebracht - Kein direkter Torerfolg möglich (ein anderer Spieler MUSS vorher den Ball berühren)
Freistoß	- Immer indirekt
3 Tore Unterschied	- Das zurückliegende Team erhöht auf 3 Kinder (Überzahl) - Bei weniger als 3 Toren Unterschied verringert das Überzahlteam wieder auf 2 Kinder
Bei Unentschieden	- Stein-Schere-Papier, Spieler stehen dabei Rücken and Rücken
Auf- und Abstieg	- Gewinner steigt auf (z.B. von Feld 5 auf Feld 4) - Verlierer steigt ab (z.B. von Feld 6 auf Feld 7)